

# Backstage Studio

## KURSE

6. JANUAR – 20. APRIL 2025

Backstage Studio

Hardstrasse 81

CH-8004 Zürich

+41 43 311 68 68

info@backstagestudio.ch

www.backstagestudio.ch

## MONTAG

---

17:20–18:10 HipHop Kids ab 8 J / Audrey  
18:10–19:00 HipHop Teens ab 12 J / Audrey  
18:30–19:30 Tap A / Andrea  
19:00–20:00 Tap A-M / Regine  
19:30–20:30 Tap A-M / Andrea  
20:00–21:30 Tap M / Regine  
20:30–21:30 Pilates / Andrea \*

## DIENSTAG

---

17:30–18:30 Show Dance / Bella  
18:00–19:15 Contemporary Jazz A-M / Sabrina  
18:30–19:30 Tap A-M / Ursina  
19:30–20:30 Tap A / Regine  
19:30–20:30 Tap M / Ursina  
20:30–21:30 Tap Impro A-M / Ursina  
20:30–21:30 Tap A / Regine  
20:30–21:45 Tap M-F / Daniel

## MITTWOCH

---

09:30–10:30 Tap Senioren / Mory  
10:30–11:30 Tap Senioren / Mory  
14:30–15:10 Tap Kids 5-7 J / Ursina  
14:30–15:20 Tap Kids ab 8 J / Regine  
17:00–18:00 Tap Teens ab 12 J / Regine  
18:15–19:30 Jazz M / Zoltan  
18:30–19:45 Tap M / Regine  
19:45–21:00 Blues Classes / Blüesli  
19:45–20:45 Tap E / Nikolaj \*  
19:50–20:50 Pilates / Ursina \*

## DONNERSTAG

---

17:30–18:30 HipHop Teens ab 12 J / Valerie  
18:00–19:00 Tap A / Regine  
18:00–19:00 House / Sandro  
19:00–20:00 Tap A-M / Regine  
19:00–20:00 HipHop / Sandro  
20:10–21:25 Tap M-F / Regine

## FREITAG

---

17:00–17:40 Tap Kids ab 4-6 J / Isabel \*  
17:00–18:00 Tap Kids ab 10 J / Danny  
18:00–19:00 Tap Teens ab 12 J / Ursina  
19:30–21:00 Tap F / Ursina

## SAMSTAG

---

10:00–11:00 Pilates / Ursina  
10:00–11:00 Tap Open / Regine  
11:00–15:00 DanzaMania / Dodo  
11:00–12:00 Tap M / Ursina  
11:00–12:00 Tap Impro A / Nikolaj  
12:00–13:00 Tap Technik A-M / Isabel  
12:15–13:15 Tap Technik M-F / Nikolaj  
13:00–14:00 Tap Teens ab 12 J / Regine  
13:15–14:15 Tap Impro M / Nikolaj

[A] Anfänger [M] Mittlere [F] Fortgeschrittene [E] Einführungskurs  
[\*] Anmeldung erforderlich [?] Kurs im Aufbau. Angemeldete Kursteilnehmer werden bis spätestens eine Woche vor Kursstart informiert. Versicherung ist Sache der Teilnehmenden.